**План тестирования клиент-серверного приложения  
“Школьная доска”.**

Оглавление

[1. ВВЕДЕНИЕ 3](#_Toc10474720)

[1.1 Цели тестирования 3](#_Toc10474721)

[1.2 Тестовые задания 3](#_Toc10474722)

[2. СТРАТЕГИЯ ТЕСТИРОВАНИЯ 4](#_Toc10474723)

[2.1 Задачи тестирования 4](#_Toc10474724)

[2.2 Виды тестирования системы 4](#_Toc10474725)

[3. СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ТЕСТИРОВАНИЯ 5](#_Toc10474726)

[3.1 Критерии начала тестирования 5](#_Toc10474727)

[3.2 Критерии выхода из фазы тестирования 5](#_Toc10474728)

# ВВЕДЕНИЕ

В настоящем плане тестирования описаны и определены стратегия и принципы тестирования, применяемые при тестировании системы удаленного доступа. Документ помогает прояснить действия по тестированию, роли и обязанности и описывает тесты, намеченные к выполнению.

Объект тестирования: информационная система «Школьная доска».

## Цели тестирования

Основными целями тестирования являются:

* Обеспечение выполнения требований и критериев, предъявляемых к системе.
* Обеспечение работоспособности всех системы согласно Техническому Заданию.
* Обеспечение отказоустойчивости системы.
* Обеспечение пользователя удобным и понятным интерфейсом.

## Тестовые задания

* Определение формата тестирования.
* Определение сроков проведения тестирования.
* Составление тест-кейсов.
* Выполнение тестирования.
* Оценка результата.
* Повторное тестирование после исправления найденных ошибок.

# СТРАТЕГИЯ ТЕСТИРОВАНИЯ

## Задачи тестирования

Основными задачами тестирования являются:

* Проведение комплексного тестирования для обеспечения взаимодействия модулей согласно требованиям.
* Разработка достаточного количества тестовых сценариев, покрывающих все требования.
* Тестирование удобства интерфейса пользователя.

## Виды тестирования системы

Для того, чтобы обеспечить соответствие системы требованиям, необходимо выполнить следующие виды тестирования системы:

1.Smoke testing – поверхностное тестирование системы на предмет работоспособности. В рамках этого тестирования необходимо проверить следующие возможности:

* + запуск приложения
  + вход ученика в систему
  + вход учителя в систему
  + вход администратора в систему
  + отображение всех новостей (ученик)
  + отображение всех новостей (учитель)
  + подробный просмотр новости (ученик)
  + подробный просмотр новости (учитель)
  + удаление комментария (учитель или ученик)
  + публикация новости
  + редактирование новости
  + удаление новости (учитель)
  + отображение страницы администрирования сайта
  + удаление пользователя из системы
  + выход из системы

2. Sanity testing – тестирование работы конкретных функций системы для доказательства того, что система работает согласно требованиям в Техническом Задании. Необходимо проверить функциональные возможности системы:

* комментирование новости
* добавление нового пользователя в систему
* редактирование данных пользователя

3. Negative testing – тестирование поведении системы, при попытке ввода некорректных данных. Необходимо проверить систему при выполнении следующих функций:

* + вход в систему с некорректными данными
  + создание пользователя с существующим именем
  + добавление новости с незаполненным заголовком и/или текстом

1. Usability testing – тестирование того, насколько легко конечный пользователь сможет освоить систему.

# СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ТЕСТИРОВАНИЯ

## 3.1 Критерии начала тестирования

* Законченность разработки требуемого функционала.
* Наличие необходимой документации (Технического задания).
* Полностью определен подход к тестированию. Продуманы и написаны тестовые сценарии.

## 3.2 Критерии выхода из фазы тестирования

* Более 90% пройденных тест-кейсов.
* Результаты тестирования удовлетворяют критериям качества продукта.
* Проверка исправления найденных багов.